СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Тотализатор [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: http://www.prognozisport.ru/totalizator.html/.
2. Статья «Орлы против зайцев» [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: http://www.bettingzone.ru/publ/5-1-0-61/.
3. Parimatch [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: https://www.parimatch.com/.
4. Maxline [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: maxline.by/.
5. Marathonbet [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: https://www.marathonbet.by/.
6. Bi-Grouplabs [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: http://www.bi-grouplabs.ru/Rech/Bookmakers/.
7. Sgranks [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: http://www.sgranks.com/.
8. Метод взвешенной суммы показателей для прогнозирования футбольных матчей [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: http://bets.today/ru/articles/weighted-sum-of-indexes/.
9. Штовба, С. Д. Прогнозирование результатов футбольных матчей на основе нечетких правит / С. Д. Штовба // Вестник молодых ученых. – 2002. – С. 57-64.
10. Пронозирование исходов спортивных игр методами нейросетевой кластеризации [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: http://neuronus.com/stat/207-prognosys-sport-neural-claster.html/.
11. Руководство по ASP.NET MVC 5 [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: http://metanit.com/sharp/mvc5/.
12. Документация по AnngularJS [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: https://angularjs.org/.